

Idea de juego cooperativo con ZacaChips: **UXMAL** (por Miquel Jornet)

Número de jugadores: 2 a 6
Edad recomendada: a partir de 10 años
Tiempo de partida: 10 minutos

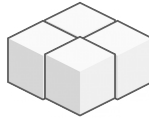
PREPARACIÓN:

- Con 2 jugadores reparte 27 ZacaChips al azar a cada jugador.
- Con 3 jugadores reparte 18 ZacaChips al azar a cada jugador.
- Con 4 jugadores reparte 13 ZacaChips al azar a cada jugador, y las dos ZacaChips restantes colócalas en el centro de la mesa de esta manera:



El color de los cubos es aleatorio

- Con 5 jugadores reparte 10 ZacaChips al azar a cada jugador, y las cuatro ZacaChips restantes colócalas en el centro de la mesa de esta manera:



El color de los cubos es aleatorio

- Con 6 jugadores reparte 9 ZacaChips al azar a cada jugador.

NOTA: las ZacaChips de cada jugador son vistas (no hay que taparlas ni guardarlas en la mano), se trata de un juego cooperativo y está permitido hablar y discutir en grupo o subgrupos todo lo que se requiera, pero la decisión final en el turno de cada jugador la debe tomar el jugador poseedor del turno de juego.

OBJETIVO:

Los jugadores son los constructores de Uxmal (pirámide maya). Ganan si consiguen colocar todas sus ZacaChips en una pirámide de cuatro plantas.

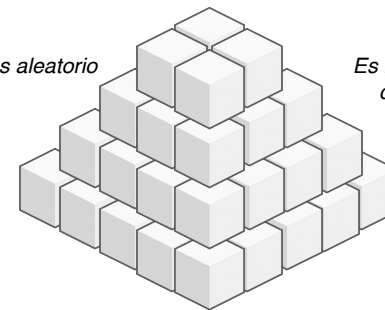
SECUENCIA DE JUEGO:

Empieza el jugador que más recientemente haya visitado México (si no hay acuerdo empieza el más joven).

Por turnos, y en sentido horario, los jugadores colocan una de sus ZacaChips en Uxmal respetando estrictamente las siguientes reglas de construcción:

1. Si ya hay ZacaChips colocadas, la nueva ZacaChip se debe colocar adyacente o encima de otras ZacaChips.
2. Si se coloca encima de otras ZacaChips debe hacerse sobre el vértice de unión de cuatro ZacaChips. Además, una de las cuatro ZacaChips del piso inferior debe ser del mismo color que la nueva ZacaChip que se incorpora a la pirámide.
3. Cada piso de Uxmal tiene un límite de largo y ancho: la primera planta es de 5X5 ZacaChips, la segunda planta es de 4X4 ZacaChips, la tercera planta es de 3X3 ZacaChips y la cuarta y última planta es de 2X2 ZacaChips. Estad atentos a estas dimensiones y sus límites, porque nunca os permitirán (por ejemplo) poner una ZacaChip que genere una fila o columna de 6 ZacaChips en la primera planta.

El color de los cubos es aleatorio



Es importante andar con cuidado a la hora de apilar nuevas ZacaChips en Uxmal, más aún cuando jugamos con niños.

Si acabáis la partida y no habéis colocado todas las ZacaChips, apuntad cuántas os han quedado para intentar superar esa marca en futuras partidas. Las cajas de ZacaChips contienen 54 cubitos de colores, pero la ratio de es distinta en cada caja... eso hace que el reto de Uxmal sea diferente en cada hogar (y creemos que también forma parte del atractivo del juego). ¡Disfrutad!